



楽しいこと
夢中になることを
職業に。

代表取締役社長

西谷 衆一郎

ニンテンドークューブは、世界中の人に楽しんでもらえるゲームを開発している会社です。

得意とするのはパーティゲーム。

年齢も、性別も、国籍も関係なく夢中になれて、
毎日をハッピーにするゲームを、
私たちは創りたい。

どうしたら楽しんでもらえるか。

もっと面白くするために何が出来るか。

人をワクワクさせる遊びを、

全員でワクワクしながら考えています。

同じ想いを持つ仲間と働けること、

「好き」を仕事にすることは、きっと楽しい。

とびきりの面白さをカタチにするのは

簡単ではないけれど、

もっと新しく、誰もがドキドキすることを、

一緒にココロを躍らせながら考えませんか。

最高の笑顔を生み出す瞬間を、私たちと見つけにいきましょう。



© Nintendo
(エブリバディ 1-2-Switch!)



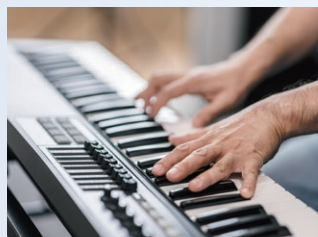
© Nintendo
(スーパー マリオパーティ ジャンボリー)



© 2020 Nintendo
(世界のワリオ大冒険 51)

Think together.

楽しいは、どこまで行けるだろう



2026年度 募集職種

■ ニンテンドーキューブってどんな会社？

社員の意見に
真剣に
向き合ってくれる！



個性も趣味も
強みにできる！



ターゲットは
世界中のプレイヤーだと
実感できる！



仕事も遊びも
全力な人が多い！



誰でも
アイデアが出せる！

いろんな
ジャンルを
制作できる！



新人研修後に
ミニゲームを1本
ドンと任せてくれる！

DESIGNER

デザイナー



世界観や遊び方を可視化し、
プレイヤーを遊びに誘います。

■ 3DCG マップ(背景)デザイナー

3DCG マップ(背景)デザイナーは、コンセプトデザインの3D化に留まらず、ライティングやカメラワーク、エフェクトに至るまで幅広い表現方法を駆使しながら、ゲームの世界全体の演出を担当します。

【勤務地】

札幌本社 / 東京本社

この職種の
詳細はこちら
Click ▶

GAME DESIGNER

ゲームプランナー



ひらめきを企画にし、面白さを追い
求めるプロジェクトの牽引役です。

ゲームの企画立案、仕様書作成など、ゲーム制作に関わる企画・進行を担うのがプランナーです。ミッションは、誰もが楽しめる新しいゲームを生み出すこと。チーム全員で「面白い」を追求していきます。

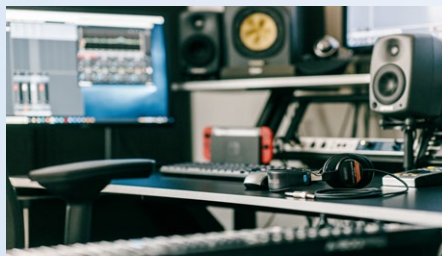
【勤務地】

札幌本社 / 東京本社

この職種の
詳細はこちら
Click ▶

SOUND DESIGNER

サウンドデザイナー



音と振動で、ゲームの世界を
イキイキと彩ります。

サウンドデザイナーは、ゲームの世界観と一体になれるBGMや効果音、臨場感を盛り上げる振動など、あらゆる場面のサウンド演出を行います。「ハマる音」を創り出し、ゲームの魅力を最大限に引き出していく仕事です。

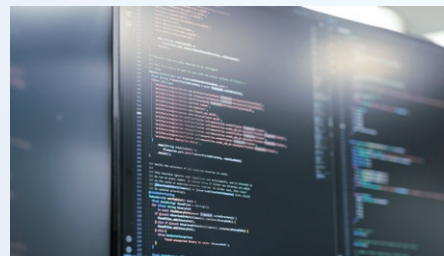
【勤務地】

札幌本社 / 東京本社

この職種の
詳細はこちら
Click ▶

PROGRAMMER

ゲームプログラマー



アイデアに命を吹き込み、
楽しさを実装する仕事です。

プログラムを用いて実際にゲーム機で遊べるよう実装する仕事。同じ企画でも、プログラムの処理やつくり方次第で遊び心地はガラリと変わるため、各セクションと密に連携しながら楽しい・気持ちいい遊びを創り出します。

【勤務地】

札幌本社

この職種の
詳細はこちら
Click ▶

開発協力

いずれも発売元：任天堂株式会社

スーパー マリオパーティ ジャンボリー/エブリパディ 1-2-Switch! / マリオパーティ スーパースターズ/世界のアソビ大全51 / スーパー マリオパーティ/マリオパーティ100 ミニゲームコレクション/どうぶつの森 ポケットキャンプ/マリオパーティ スターラッシュ/どうぶつの森 amiibo フェスティバル/マリオパーティ10 / マリオパーティ アイランドツアー/ Wii Party U / マリオパーティ9 / Wii Party

NINTENDO CUBE

任天堂グループ
ニンテンドーキューブ株式会社

ニンテンドーキューブ 採用

検索

<https://www.nintendo-cube.co.jp/recruit/>

詳細はこちら
Click ▶